**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PEMAIN SEPAKBOLA PADA TIM PERSIGO GORONTALO MENGGUNAKAN METODE**

***ANALITICAL HIERARCHY PROCESS***

**(*AHP*)**

**(Studi Kasus : PSSI Provinsi Gorontalo)**

**Oleh**

**HARIANSYAH ARIF**

**T3112006**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi salah satu syarat ujian guna memperoleh gelar Sarjana



**PROGRAM SARJANA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS ICHSAN GORONTALO**

**GORONTALO**

**2016**

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PEMAIN SEPAKBOLA PADA TIM PERSIGO GORONTALO MENGGUNAKAN METODE**

***ANALITICAL HIERARCHY PROCESS***

**(*AHP*)**

**(Studi Kasus : PSSI Provinsi Gorontalo)**

**Oleh**

**HARIANSYAH ARIF**

**T3112006**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi salah satu syarat ujian guna memperoleh gelar Sarjana



**PROGRAM SARJANA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS ICHSAN GORONTALO**

**GORONTALO2016**

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PEMAIN SEPAKBOLA PADA TIM PERSIGO GORONTALO MENGGUNAKAN METODE**

***ANALITICAL HIERARCHY PROCESS***

**(*AHP*)**

**(Studi Kasus : PSSI Provinsi Gorontalo)**

Oleh

HARIANSYAH ARIF

T3112006

**SKRIPSI**

Untuk memenui salah satu syarat ujian guna memperoleh gelar Sarjana Program Studi Teknik Informatika, ini telah disetujui oleh Tim Pembimbing

Gorontalo, Desember 2016

**Pembimbing Utama Pembimbing Pendamping**



**Yasin Aril Mustofa, M.Kom Abd. Rahmat Karim Haba, M.Kom**

**NIDN. 0926088503 NIDN. 0923118703**

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PEMAIN SEPAKBOLA PADA TIM PERSIGO GORONTALO MENGGUNAKAN METODE**

***ANALITICAL HIERARCHY PROCESS***

**(*AHP*)**

**(Studi Kasus : PSSI Provinsi Gorontalo)**

Oleh

HARIANSYAH ARIF

T3112006

Diperiksa oleh Panitia Ujian Strata Satu (S1)

Universitas Ichsan Gorontalo

1. Ketua Penguji

**Rezqiwati Ishak, M.Kom ....................................................**

1. Anggota

**Irma Surya Kumala I, M.Kom ....................................................**

1. Anggota

**Sunarto Taliki, M.Kom ....................................................**

1. Anggota

**Yasin Aril Mustofa, M.Kom ....................................................**

1. Anggota

**Abd. Rahmat Karim Haba, M.Kom ....................................................**

**HALAMAN PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (Skripsi) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) baik di Universitas Ichsan Gorontalo maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya Tulis ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan dari Tim Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi ini.

Gorontalo, Desember 2016

Yang Membuat Pernyataan

**HARIANSYAH ARIF**

**T3112006**

***ABSTRACT***

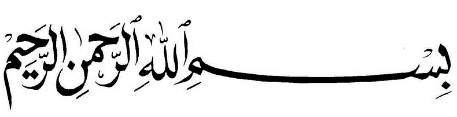
*Persigo Gorontalo is an Indonesian football club based in Gorontalo, Indonesian. The club was founded in 1970. The club plays its home games at the Stadium Merdeka Nani Wartabone, Gorontalo. Now Persigo Gorontalo already at the level of Liga Indonesia Premier Division this year turned into ISC B or second caste Liga Indonesia, which would be one factor that elevates football Gorontalo on the national scene. Unfortunately as a professional level held Persigo Gorontalo facilities not supported by a standard technology used by other professional teams, it is because of cost limitations. The model used in this system is the Multiple Attribute Decision Making (MADM) by using AHP. This method was chosen because it can determine the value of the comparison for each attribute / criteria and sub-criteria, and then proceed with the ranking process will select the best alternative, in this case in question is the selection of football players on the team Persigo Gorontalo. The results based on the data obtained were then tested using White Box Testing, Black Box Testing and Bases Path Testing. From the data obtained is then created and flowgraph flowchart design. Flowchart examined, ie the selection process of football players on the team Persigo Gorontalo. From the calculation method of testing White Box Testing and Bases Path Testing shows that the value calculation results that have met the requirements in terms of eligibility software. Based on the results of testing with methods White Box Testing, Black Box Testing and Bases Path Testing can be concluded that the logic flowchart right which can result in selection of football players on the team Persigo Gorontalo effective and efficient logic, and is expected to simplify the processing of the data in question.*

**Keywords** : *Decision Support System, AHP, Selection Football Players, Web, White Box, Black Box, Persigo Gorontalo.*

**ABSTRAK**

Persigo Gorontalo merupakan sebuah klub sepak bola Indonesia yang bermarkas di Gorontalo, Indonesia. Klub ini didirikan pada tahun 1970. Klub ini memainkan pertandingan kandangnya di Stadion Merdeka Nani Wartabone, Kota Gorontalo. Kini Persigo Gorontalo sudah pada level Divisi Utama Liga Indonesia yang tahun ini berubah menjadi ISC B atau kasta kedua Liga Indonesia, yang tentunya menjadi salah satu faktor yang mengangkat persepakbolaan Gorontalo di kancah nasional. Sayangnya seiring level profesional yang dipegang Persigo Gorontalo tidak didukung oleh fasilitas standar teknologi yang digunakan oleh tim-tim profesional lainnya, hal ini dikarenakan oleh keterbatasan biaya. Model yang digunakan dalam sistem ini adalah *Multiple Attribute Decision Makang* (MADM) dengan menggunakan metode AHP. Metode ini dipilih karena dapat menentukan nilai perbandingan untuk setiap atribut/ kriteria dan sub kriteria, kemudian dilanjutkan dengan proses perengkingan yang akan menyeleksi alternatif terbaik, dalam hal ini yang dimaksud adalah seleksi pemain sepak bola pada tim Persigo Gorontalo. Hasil penelitian berdasarkan data yang diperoleh kemudian diuji dengan menggunakan metode *White Box Testing, Black Box Testing* dan *Bases Path Testing.* Dari data yang diperoleh kemudian dibuat rancangan *flowchart* dan *flowgraph. Flowchart* yang diuji yaitu proses seleksi pemain sepak bola pada tim Persigo Gorontalo. Dari hasil perhitungan metode pengujian *White Box Testing* dan *Bases Path Testing,* diperoleh nilai perhitungan hasil yang telah memenuhi persyaratan dari segi kelayakan *software*. Berdasarkan hasil pengujian dengan metode *White Box Testing, Black Box Testing* dan *Bases Path Testing* diatas dapat disimpulkan bahwa logika *flowchart* benar yang dapat menghasilkan seleksi pemain sepak bola pada tim Persigo Gorontalo yang efektif dan efisien secara logika, dan diharapkan dapat mempermudah dalam pengolahan data dimaksud.

**Kata Kunci** : Sistem Pendukung Keputusan, *AHP,* Seleksi Pemain Sepak Bola, Web, *White Box*, *Black Box*, Persigo Gorontalo

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul, **Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Pemain Sepak Bola Pada Tim Persigo Gorontalo Menggunakan *Analitical Hierarchy Process* (*AHP*)**, sesuai dengan yang direncanakan. Skripsi ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Komputer. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, Skripsi ini tidak dapat penulis selesaikan. Oleh karena itu penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Hj. Juriko Abdussamad, M.Si, Selaku Ketua Yayasan Pengembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (YPIPT) Ichsan Gorontalo.
2. Bapak Dr. Abd. Gaffar La Tjokke, M.Si, selaku Rektor Universitas Ichsan Gorontalo.
3. Ibu Zohrahayati, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Ibu Asmaul Husna, M.Kom, selaku Wakil Dekan I Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer.
5. Ibu Irma Surya Kumala, M.Kom, selaku Wakil Dekan II Bidang Administrasi Umum dan Keuangan Fakultas Ilmu Komputer.
6. Bapak Yasin Aril Mustofa, M.Kom, selaku Wakil Dekan III Bidang Kemahasiswaan Fakultas Ilmu Komputer dan juga selaku Pembimbing Utama, yang telah membimbing penulis dalam penelitian ini.
7. Bapak Irvan Abraham Salihi, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer.
8. Abd. Rahmat Karim Haba, M.Kom, selaku Pembimbing Pendamping, yang telah membimbing penulis dalam penelitian ini.
9. Bapak Yakob Tangahu, S.H, selaku Ketua PSSI Provinsi Gorontalo, yang telah membantu penulis selama pengambilan data di lapangan.
10. Bapak Rusdiyanto Pulukadang, selaku Pelatih Tim Persigo Gorontalo, yang telah memberikan saran serta membantu penulis dalam pengambilan data pemain.
11. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Ichsan Gorontalo bersama Staf.
12. Ucapan terima kasih kepada orang tua dan keluarga yang selalu memberikan kasih sayang, bimbingan, perhatian serta dukungan doa untuk keberhasilan studi penulis.
13. Seluruh rekan-rekan Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika khususnya kelas Karyawan B Angkatan Tahun 2012.
14. Serta seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu penulis dalam penulisan Skripsi ini, baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.

Semoga beliau – beliau diatas mendapatkan imbalan yang lebih besar dari Allah SWT, melebihi apa yang beliau-beliau berikan kepada penulis.

Gorontalo, Desember 2016

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

**HALAMAN SAMPUL *i***

**HALAMAN JUDUL *ii***

**HALAMAN PERSETUJUAN *iii***

**HALAMAN PENGESAHAN *iv***

**HALAMAN PERNYATAAN *v***

***ABSTRACT* *vi***

**ABSTRAK *vii***

**KATA PENGANTAR *viii***

**DAFTAR ISI *x***

**DAFTAR TABEL *xiv***

**DAFTAR GAMBAR *xvii***

**BAB I PENDAHULAN 1**

* 1. Latar Belakang 1
  2. Identifikasi Masalah 4
  3. Rumusan Masalah 5
  4. Manfaat Penelitian 6

**BAB II LANDASAN TEORI 7**

* 1. Tinjauan Studi 7
  2. Tinjauan Pustaka 10
     1. Persigo 10
     2. Kriteria Pemain Sepakbola 11
     3. Kriteria Pemain Persigo Gorontalo 13
     4. Sistem Pendukung Keputusan 17
     5. *Analitical Hierarchy Process (AHP)*  19
     6. Prinsip Kerja *Analitical Hierarchy Process (AHP)*  21
     7. Contoh Penerapan Sistem 26
     8. Perancangan Sistem 37
     9. Siklus Hidup Pengembangan Sistem 38
     10. Analisa Sistem 40
     11. Desain Sistem 44
     12. Desain Sistem Secara Umum 48
     13. Desain Sistem Terinci 48
     14. Teknik Pengujian Sistem 58
         1. *White Box* 58
         2. *Black Box* 62
  3. Perangkat Lunak Pendukung 63
  4. Kerangka Pemikiran 64

**BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 65**

* 1. Objek Penelitian 65
  2. Metode Penelitian 65
  3. Sumber Data 65
     1. Data Primer 65
     2. Data Sekunder 66
  4. Cara Pengumpulan Data 66
  5. Tahap Analisis 67
  6. Tahap Desain 69
  7. Tahap Produksi / Pembuatan 69
  8. Tahap Penyusunan 69
  9. Tahap Implementasi 70

**BAB IV ANALISA DAN DESAIN SISTEM 72**

* 1. Analisa Sistem 72
     1. Sistem Yang Berjalan 73
     2. Sistem Yang Diusulkan 74
  2. Desain Sistem 74
     1. Desain Sistem Secara Umum 74
        1. Diagram Konteks 74
        2. Diagram Berjenjang 75
        3. Diagram Arus Data 76
           1. DAD Level 0 76
           2. DAD Level 1 Proses 1 77
        4. Kamus Data 78
        5. Desain Input Secara Umum 82
        6. Desain Output Secara Umum 83
        7. Desain Database Secara Umum 84
     2. Desain Sistem Secara Terinci 85
        1. Desain Output Secara Terinci 85
        2. Desain Input Secara Terinci 87
        3. Desain Database Secara Terinci 87
     3. Desain Relasi Antar Tabel 92
     4. Desain Menu Utama 92

**BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN 93**

* 1. Hasil Penelitian 93
     1. Gambaran Umum Lokasi Penelitian 93
        1. PSSI Provinsi Gorontalo 93
        2. Struktur Organisasi 94
     2. Hasil Pengujian Sistem 95
        1. Pengujian *White Box*  95
        2. Pengujian *Black Box*  98
  2. Pembahasan 100
     1. Deskripsi Kebutuhan *Hardware* dan *Software* 100
     2. Langkah – Langkah Menjalankan Sistem 101
        1. Tampilan Halaman *Login* Admin 101
        2. Tampilan Home Admin 102
        3. Tampilan Halaman *View* Data Periode 103
        4. Tampilan Form Tambah Data Periode 103
        5. Tampilan Form Edit Data Periode 104
        6. Tampilan Halaman Detail Data Periode 104
        7. Tampilan Halaman View Data Posisi 105
        8. Tampilan Form Tambah Data Posisi 105
        9. Tampilan Form Edit Data Posisi 106
        10. Tampilan Halaman View Data Kriteria 107
        11. Tampilan Form Tambah Data Kriteria 108
        12. Tampilan Form Edit Data Kriteria 108
        13. Tampilan Halaman Atur Ulang Nilai Kriteria 109
        14. Tampilan Halaman View Data Sub Kriteria 110
        15. Tampilan Form Tambah Data Sub Kriteria 111
        16. Tampilan Form Edit Data Sub Kriteria 111
        17. Tampilan Halaman Atur Ulang Nilai Sub Kriteria 112
        18. Tampilan Halaman View Data Peserta 113
        19. Tampilan Form Tambah Data Peserta 114
        20. Tampilan Form Edit Data Peserta 115
        21. Tampilan Halaman View Data Indeks Random Konsistensi 116
        22. Tampilan Form Tambah Data Indeks Random Konsistensi 116
        23. Tampilan Form Edit Data Indeks Random Konsistensi 117
        24. Tampilan Halaman View Data Skala Nilai Perbandingan 118
        25. Tampilan Form Input Data Skala Perbandingan 119
        26. Tampilan Form Edit Data Skala Perbandingan 119
        27. Tampilan Halaman View Analisa AHP 120
        28. Tampilan Halaman Home Pengguna 121
        29. Tampilan Halaman Profil 122
        30. Penerapan Metode 122

**BAB VI. PENUTUP 139**

* 1. Kesimpulan 139
  2. Saran 140

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**DAFTAR TABEL**

Halaman

Tabel 1.1. Data Calon Pemain Persigo Gorontalo 2

Tabel 2.1. Kriteria Posisi *Goal Keeper* 13

Tabel 2.2. Kriteria Posisi *Center Back* 14

Tabel 2.3. Kriteria Posisi *Right Back* 14

Tabel 2.4. Kriteria Posisi *Left Back* 15

Tabel 2.5. Kriteria Posisi *Center Midfielder* 15

Tabel 2.6. Kriteria Posisi *Right Midfielder* 16

Tabel 2.7. Kriteria Posisi *Left Midfielder* 16

Tabel 2.8. Kriteria Posisi *Striker / Center Forward* 17

Tabel 2.9. Skala Nila Perbandingan Berpasangan 23

Tabel 2.10. Daftar Indeks Random Konsistensi 26

Tabel 2.11. Matriks *Pairwise Comparison*  27

Tabel 2.12. Matriks *Pairwise Comparison* Ke Bentuk Desimal 28

Tabel 2.13. Pembagian Elemen Tiap Kolom Dengan Jumlah Setiap Kolom 29

Tabel 2.14. Menghitung Eigen Vektor 29

Tabel 2.15. Sub Kriteria IPK 30

Tabel 2.16. Sub Kriteria TOEFL 30

Tabel 2.17. Kriteria Jabatan Organisasi 31

Tabel 2.18. Menentukan Ranking 31

Tabel 2.19. *Pairwise Comparison* Matriks Pada Kriteria 33

Tabel 2.20. Daftar Indeks Random Konsistensi 34

Tabel 2.21. *Pairwise Comparison* Matriks Pada Desain 35

Tabel 2.22. *Pairwise Comparison* Matriks Pada Irit 35

Tabel 2.23. *Pairwise Comparison* Matriks Pada Kualitas 36

Tabel 2.24. *Overall Composite Weight* 36

Tabel 4.1. Kamus Data Periode 78

Tabel 4.2. Kamus Data Posisi 78

Tabel 4.3. Kamus Data Kriteria 79

Tabel 4.4. Kamus Data Sub Kriteria 79

Tabel 4.5. Kamus Data Peserta 80

Tabel 4.6. Kamus Data Indeks Random Konsistensi 80

Tabel 4.7. Kamus Data Indeks Nilai Perbandingan 81

Tabel 4.8. Desain *Input* Secara Umum 82

Tabel 4.9. Desain *Output* Secara Umum 83

Tabel 4.10. Desain *Database* Secara Umum 84

Tabel 4.11. Data Periode 87

Tabel 4.12. Data Peserta 88

Tabel 4.13. Data Matriks 88

Tabel 4.14. Data Sub Kriteria 88

Tabel 4.15. Data Kriteria 89

Tabel 4.16. Data Posisi 89

Tabel 4.17. Data Berita 89

Tabel 4.18. Data Halaman 90

Tabel 4.19. Data Hubungi 90

Tabel 4.20. Data Indeks Random Konsistensi 90

Tabel 4.21. Data Login 91

Tabel 4.20. Data Skala Nilai Perbandingan 91

Tabel 5.1. Pengujian *Black Box* 98

Tabel 5.2. Matriks Perbandingan Kriteria 123

Tabel 5.3. Pembagian Elemen Tiap Kolom Dengan Jumlah Kolom 123

Tabel 5.4. Mencari *Priority* Vektor 124

Tabel 5.5. Perkalian Matriks Perbandingan Priority Vektor 124

Tabel 5.6. Sub Kriteria Postur Tubuh 125

Tabel 5.7. Pembagian Elemen Tiap Kolom Dengan Jumlah Kolom 126

Tabel 5.8. Menentukan *Priority* Vektor 126

Tabel 5.9. Sub Kriteria *Goal Keeper* *Skill* 128

Tabel 5.10. Pembagian Elemen Tiap Kolom Dengan Jumlah Kolom 128

Tabel 5.11. Menentukan *Priority* Vektor 129

Tabel 5.12. Sub Kriteria Respon Cepat Terhadap Bola 130

Tabel 5.13. Pembagian Elemen Tiap Kolom Dengan Jumlah Kolom 131

Tabel 5.14. Menentukan *Priority* Vektor 131

Tabel 5.15. Sub Kriteria Penguasaan Bola 132

Tabel 5.16. Pembagian Elemen Tiap Kolom Dengan Jumlah Kolom 133

Tabel 5.17. Menentukan *Priority* Vektor 133

Tabel 5.18. Sub Kriteria Kecapatan Dan Kelincahan 135

Tabel 5.19. Pembagian Elemen Tiap Kolom Dengan Jumlah Kolom 135

Tabel 5.20. Menentukan *Priority* Vektor 136

Tabel 5.21. Penilaian Alternatif 137

Tabel 5.22. Perhitungan Penilaian Alternatif 138

Tabel 5.23. Penentuan Rangking 138

**DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 2.1. Sruktur Hirarki AHP 22

Gambar 2.2. Rumus Konsistensi Indeks 25

Gambar 2.3. Siklus Hidup Pengembangan Sistem 39

Gambar 2.4. Notasi Terminator/Kesatuan Luar di DFD 55

Gambar 2.5. Notasi Arus Data di DFD 56

Gambar 2.6. Notasi Proses di DFD 57

Gambar 2.7. Simbol Dari Simpanan Data Di DFD 57

Gambar 2.8. Bagan Alir 59

Gambar 2.9. Grafik Alir 60

Gambar 2.10. Kerangka Pikir 64

Gambar 4.1. Bagan Alir Sistem Yang Berjalan 73

Gambar 4.2. Grafik Alir Sistem Yang Diusulkan 74

Gambar 4.3. Diagram Konteks 74

Gambar 4.4. Diagram Berjenjang 75

Gambar 4.5. DAD Level 0 76

Gambar 4.6. DAD Level 1 Proses 1 77

Gambar 4.7. Desain *Input* Data Kriteria 85

Gambar 4.8. Desain *Input* Data Peserta Seleksi 85

Gambar 4.9. Desain *Input* Data Periode 85

Gambar 4.10. Desain *Input* Data Posisi 86

Gambar 4.11. Desain *Input* Data Sub Kriteria 86

Gambar 4.12. Desain *Input* Data Indeks Random Konsistensi 86

Gambar 4.13. Desain *Input* Data Skala Nilai Kepentingan 86

Gambar 4.14. Desain *Output* Hasil Analisa AHP 87

Gambar 4.15. Relasi Tabel 92

Gambar 4.16. Desain Menu Utama 92

Gambar 5.1. Struktur Organisasi PSSI Provinsi Gorontalo 94

Gambar 5.2. *Flowgraph* Proses Seleksi Pemain Sepakbola 96

Gambar 5.3. Tampilan Form *Login Admin* 101

Gambar 5.4. Tampilan Home Admin 102

Gambar 5.5. Tampilan Halaman *View* Data Periode 103

Gambar 5.6. Tampilan Form Tambah Data Periode 103

Gambar 5.7. Tampilan Form Edit Data Periode 104

Gambar 5.8. Tampilan Halaman DetailData Periode 104

Gambar 5.9. Tampilan Halaman *View* Data Posisi 105

Gambar 5.10. Tampilan Form Tambah Data Posisi 105

Gambar 5.11. Tampilan Form Edit Data Posisi 106

Gambar 5.12. Tampilan Halaman *View* Data Kriteria 107

Gambar 5.13. Tampilan Form Tambah Data Kriteria 108

Gambar 5.14. Tampilan Form Edit Data Kriteria 108

Gambar 5.15. Tampilan Halaman Atur Ulang Nilai Kriteria 109

Gambar 5.16. Tampilan Halaman *View* Data Sub Kriteria 110

Gambar 5.17. Tampilan Form Tambah Data Sub Kriteria 111

Gambar 5.18. Tampilan Form Edit Data Sub Kriteria 111

Gambar 5.19. Tampilan Halaman Atur Ulang Nilai Sub Kriteria 112

Gambar 5.20. Tampilan Halaman *View* Data Peserta 113

Gambar 5.21. Tampilan Form Tambah Data Peserta 114

Gambar 5.22. Tampilan Form Edit Data Peserta 115

Gambar 5.23. Tampilan Halaman *View* Data Indeks Konsistensi 116

Gambar 5.24. Tampilan Form Tambah Data Indeks Konsistensi 116

Gambar 5.25. Tampilan Form Edit Data Indeks Konsistensi 117

Gambar 5.26. Tampilan Halaman *View* Data Skala Nilai Perbandingan 118

Gambar 5.27. Tampilan Form Tambah Data Skala Nilai Perbandingan 119

Gambar 5.28. Tampilan Form Edit Data Skala Nilai Perbandingan 119

Gambar 5.29. Tampilan Halaman *View* Analisa AHP 120

Gambar 5.30. Tampilan Halaman *Home* Pengguna 121

Gambar 5.31. Tampilan Halaman Profil 122